Тема: Игровая познавательная программа «Сленг английского языка»

План работы:

1. Анализ предметной области
2. Постановка задачи
3. Разработка проекта базы данных для тестовой системы
4. Выбор инструментальных средств разработки
5. Программная реализация серверной части
6. Программная реализация графического интерфейса
7. Тестирование программного обеспечения
8. Оформление пояснительной записки